guiños a juegos :

* Guiñar a Rayman (hadita en jaula o tio con extremidades separadas)
* Guiñar a super mario RPG(pelea con bowser XDD)
* Guiñar a monster rancher (un disco el que sale un mounstruo)
* Guiñar a spore (mostrar la evolución de cierta ciudad)
* Guiñar a zunba (una rana lanza bolas)

Minijuego

* Había pensado una especie de recojida de objetos por el mapa ( a lo winnie de pooh)

RPGMaker:

**Características Técnicas**

* **Resolución de los juegos:** 640x480
* **Color de los juegos:** 16 bits
* **Tamaño de los tiles:** 32x32 píxeles
* **Tamaño de los chipsets:** 256 píxeles de ancho por lo que queramos de alto
* **Tipo de recursos gráficos:** .PNG, .BMP, .JPG (24 bits o menor)
* **Tipo de recursos de audio:** .WAV, .MIDI, .MP3, .OGG

Y mis limites:

* El mayor problema son los minijuegos de resto todo posible……….. creo

Guiños,referencias:

* Alexelcapo (penne o el mechero e incluso la canción de la pesca)
* Rangu (“tupene”, oda al rpg )
* Redstone y massi (platano y gran canaria)
* Zarcort ( cualquier mierda de un concierto jajaj y que suene “y ok”)
* Gilipollas mágico ( sacar a mau)
* Wismichu (algo de reggaetón)
* Lou (cualquier anuncio)

Ideas:

* He pensado en la posibilidad de encriptar las descripciones
* Otra cosa muy chula seria poner el combarte en directo
* También podríamos poner monturas para reducir los tiempos de viaje
* Añadir tps si el mapa se hace grande (habría que pagar el TP)
* Meter cosas chetas muy escondidas
* Añadir posibilidad de actualizaciones (asi podríamos versionar el juego)
* PD: recuerda Lissy (si no la has diseñado molaria que fuese un panda (ya te explicare))
* Meter en el arranque ARAMOXI TEAM